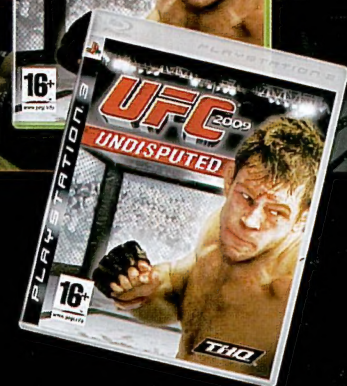
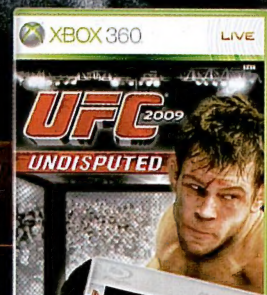


**¿ASÍ QUE QUIERES SER UN LUCHADOR?**



**UFC<sup>®</sup> 2009**

**UNDISPUTED**

UFCUNDISPUTED.COM

22.05.09



PLAYSTATION 3



XBOX 360

XBOX  
LIVE

Reservado en

**GAME**  
Tu especialista en videojuegos



**ZUFFA**  
Sports Entertainment



"The Ultimate Fighting Championship", "Ultimate Fighting", "UFC", "The Ultimate Fighter", "Submission", "As Real As It Gets", and the eight-sided cage design are registered trademarks, trade dress or service marks owned exclusively by Zuffa, LLC in the United States and other jurisdictions. All other trademarks, trade dress, service marks or logos referenced herein may be the property of Zuffa, LLC or other respective owners. Any use of the preceding copyrighted program, trademarks, trade dress, or other intellectual property owned by Zuffa, LLC is strictly prohibited without the express written consent of Zuffa. All rights are hereby expressly reserved. Game and Software © 2009 THQ Inc. © 2009 Zuffa, LLC. All Rights Reserved. Developed by YVES Co. Ltd. YVES Co. Ltd. and its logo are trademarks and/or registered trademarks of YVES Co. Ltd. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All Rights Reserved. All other trademarks, trade dress, service marks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, and the Xbox, Xbox 360, and Xbox Live logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries. "PlayStation" and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. all rights reserved.



■ El juego será un shooter subjetivo basado en las franquicias "Alien" y "Depredador".



ALIENS VS. PREDATOR PS3 SEGA SHOOT'EM UP SUBJETIVO 2010

# Marines, depredadores, aliens... ¿qué bando eliges?

## EL NUEVO ALIENS VS PREDATOR OS VA A DEJAR CON LA BOCA ABIERTA

En 1999 los usuarios de PC disfrutaron de *Aliens Vs. Predator*, un shooter en primera persona que nos metía de lleno en una guerra entre aliens, marines espaciales y depredadores. Ahora, 10 años después, el estudio Rebellion, los mismos creadores, revisan este éxito para consolas de nueva generación. De esta forma, podemos elegir bando y aprovecharnos de las ventajas que cada raza ofrece en combate. Los marines espaciales serán tipos duros armados hasta los dientes y que contarán con diversos "gadgets", como localizadores de movimiento, tal y como vimos en las pelis de "Alien". Los depredadores usarán un camuflaje óptico, distintos espectros de la luz para encontrar enemigos y varias armas a corto y largo alcance, como el cañón láser o la lanza. Y por último, los aliens serán los

más rápidos, podrán moverse por los techos y paredes, dejarse caer de grandes alturas sin sufrir daños, ver en la oscuridad y usar sus garras, su cola o el ácido de su sangre para causar daño a sus atacantes. Escenarios enormes y oscuros, algunos sacados de las películas de ambas sagas, historias y objetivos distintos según la raza que elijamos, acción y tensión por partes iguales, un modo multijugador que promete hacer historia y algunas otras sorpresas aún por desvelar son algunas de sus armas (que no son pocas). Y a juzgar por las pantallas, técnicamente va a exprimir PS3 de forma sensacional: nos va a dejar alucinados. Llegará en 2010... ○



■ Cada raza tendrá habilidades distintas: fuerza, velocidad, armamento, camuflaje...



■ Los escenarios mezclarán colonias humanas, naves abandonadas, nidos alien...



■ La historia de cada raza y los objetivos a cumplir serán distintos, aunque habrá algunas sorpresas.



■ Técnicamente será espectacular: ambientación, sonido, efectos... Mejor no jugar con la luz apagada...



■ Habrá modo Multijugador y, aunque no han confirmado nada, prometen hacer "historia" con él.

## EL TERMÓMETRO



### EL REGreso DE DOS PAREJAS MITICAS

Ratchet & Clank y Jak & Daxter vuelven a las consolas de Sony. Los primeros a PS3, con *A Crank In Time* para PS3. Los segundos regresan con *The Lost Frontier* para PS2 y PSP.

### EL NÚMERO DE JUEGOS MUSICALES

*Guitar Hero 5*, *GH Greatest Hits*, *GH Van Halen*, *DJ Hero*, *The Beatles*... Si había alguien que aún no había probado un juego musical, este año no se va a escapar "ni el tato"...

### LA BAJADA DE PRECIO DE PS2

Para celebrar los más de 136 millones de consolas vendidas en todo el mundo, Sony ha bajado el precio de PS3 a 99,99 €. Así le resultará más fácil alcanzar los 200 millones...

### LOS FIRMWARES QUE APORTAN POCO

La nueva actualización de PS3 nos ha dejado un poco fríos, dada la escasa relevancia de sus novedades. ¿No sería mejor esperar y lanzar un firmware al trimestre con novedades de verdadero peso?

### LAS REBAJAS QUE NUNCA LLEGAN...

Con la crisis y el precio de las consolas de la "competencia", PS3 necesita una nueva bajada de precio para despegar a lo grande. Esta bajada se rumoreaba para marzo... ¿a qué espera Sony?

### CIERTAS DESCARGAS DE PAGO DE PS3...

Descargas que están disponibles a los dos días de lanzarse el juego o anunciadas meses antes, modos que son quitados del disco para venderlos aparte... ¿nos toman por tontos?



















# REGRESO A LA UTOPIÍA SUBMARINA

# BIO SHOCK

# 2

**Play**  
**¡PRIMERAS IMÁGENES!**

**Viajamos hasta San Francisco para volver a sumergirnos en el universo de *BioShock*. Primer contacto con una secuela que promete sorprendernos tanto como el original.**

PS3 SHOOT'EM UP 2K GAMES OTOÑO

**U**topía. Un proyecto o sistema que aparece como irrealizable en el momento de su realización. También, según la etimología griega de la palabra: "lugar que no existe". La ciudad submarina de Rapture tiene mucho que ver con este concepto. Su fundador, Andrew Ryan, quería crear una sociedad en la que científicos y artistas pudieran trabajar sin censuras, sin la incómoda cortapisa de la moral. Pero su sueño se fue al garete cuando se descubrió el ADAM, una sustancia capaz de mejorar genéticamente a los humanos. Como ya vimos en el primer *BioShock*, una cruenta guerra por el control de esta sustancia desembocó en la caída de Rapture. Pues si os quedasteis con ganas, como nosotros, de explorar más este fascinante universo, estáis de

suerte. 2K Games ya está preparando la secuela y PlayManía fue uno de los pocos medios invitados a verlo en primera, en los estudios de la compañía en el condado de Marin, muy cerca de San Francisco. Y lo que vimos superó nuestras mejores expectativas.

## Rapture, una década después.

*BioShock 2 Sea of Dreams* se desarrollará unos 10 años después de lo sucedido en la primera entrega y, según parece, partiendo del final "bueno", es decir, las "little sisters" son salvadas, crecen y son felices en la superficie. ¿Todas? No, todas no. Una de ellas no consigue adaptarse a la vida en la superficie. Al mismo tiempo, en la costa del Atlántico empiezan a desaparecer niñas... ¿Qué está pasando?

**Play**  
**¡ESTUVIMOS ALLÍ!**

# NI DIOS, NI REYES

Sólo hombres. Es el equipo de 2K Marin, un estudio apasionado por su trabajo. Visitamos sus oficinas en San Francisco, lo más parecido a Rapture en la tierra. La decoración del estudio nos dejó flipados...




■ Dani posa con Jordan Thomas, director creativo de *BioShock 2*. Ken Levine, creador del original, no está al frente, aunque asesora y confía plenamente en este equipo. "Ken está ocupado preparando algo muy gordo", nos dijeron.



■ Rapture en la tierra. Y si no mirad esta estatua de un Big Daddy y una Little Sister a tamaño real...





A large, stylized, comic-book style illustration of a man's face and upper torso. The man has a serious, intense expression. His right hand is raised, with bright yellow and orange lightning bolts emanating from his fingers. The background is dark with a halftone dot pattern.

**SALVAR EL  
MUNDO  
ES SÓLO  
UNA OPCIÓN  
EN JUNIO  
DESCUBRIRÁS  
POR QUÉ.**

infamousthegame.com



Demo disponible para descarga desde PlayStation Store el 21 de mayo.

**inFAMOUS**



PLAYSTATION 3

LLEGA UNA NUEVA OLEADA DE ÉXITOS PARA LA PORTÁTIL

# EL RENACER DE PSP

Acorralada por la piratería, PSP no está pasando por buenos momentos, aunque Sony se prepara para reaccionar...

Sony acaba de confirmar que PSP ya ha vendido más de 50 millones de consolas... Pero ¿cómo es posible que se lancen tan pocos juegos? Por un lado, Sony ha centrado todos sus esfuerzos en el lanzamiento de PS3 y ahora vuelve a mirar a la portátil. Otra razón es la piratería, algo que Sony pretende remediar pronto, quizá con un nuevo diseño de la consola (probablemente sin UMD), con un mayor peso de las descargas digitales de pago (juegos que podremos comprar a través del Store) y otras medidas que están haciendo que muchos estudios vuelvan a trabajar en la portátil. Este mes os adelantamos los primeros "nuevos éxitos", que seguro volverán a poner a la increíble portátil de Sony en el lugar que merece... ○

## ¿Y qué hay sobre un nuevo diseño?

Desde hace tiempo se rumorea que este año vamos a ver nueva versión de la portátil; tendría dos sticks, memoria interna, pantalla táctil o deslizante, sin UMD... Lo único que Sony no desmiente es que las descargas desde su red PSN van a ser más importantes. ¿Estamos ante la muerte del UMD?



■ Las impresiones del artista: cada vez afloran más y más diseños ficticios, obra de los usuarios, que comparten con todos cómo les gustaría que fuera la revisión de la portátil. Algunas molan mucho...











# WANTED

WEAPONS OF FATE

3 de abril de 2009

[www.wantedvideogame.es](http://www.wantedvideogame.es)



PLAYSTATION 3



"Wanted: Weapons of Fate" interactive game © 2009 & TM Universal Entertainment, Inc. "Wanted" the movie © Universal Studios. All Rights Reserved. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies. "D", "PLAYSTATION" and the PS logo are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.



WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.  
(S09)

PRÓXIMAMENTE, EN LAS MEJORES SALAS Y CONSOLAS



# JUEGOS DE CINE



El cine siempre ha sido una gran fuente de inspiración para los videojuegos y este año no va a ser una excepción. Aquí te adelantamos los futuros bombazos que en los próximos meses arrasarán en taquilla y también en nuestras consolas.

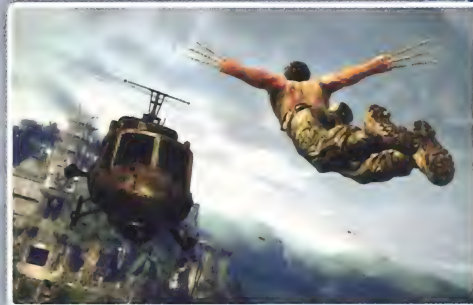
- ➔ Lobezno X-Men: Los Orígenes
- ➔ Transformers 2: La Venganza de los Caídos
- ➔ Planet 51
- ➔ Saga Alien
- ➔ Terminator: Salvation
- ➔ G.I. Joe: The Rise of Cobra
- ➔ Monstruos contra Alienígenas
- ➔ Harry Potter y el Misterio del Príncipe
- ➔ Watchmen
- ➔ The Punisher: No Mercy
- ➔ Star Trek D.A.C.
- ➔ Los Cazafantasmas
- ➔ Indiana Jones: El Cetro de los Reyes
- ➔ El Hobbit
- ➔ Iron Man 2



■ **Lobezno X-Men: Los Orígenes** narrará el nacimiento de este personaje e irá más allá de la peli.



PS3, PS2 Y PSP ACTIVISION ACCIÓN MAYO



■ **Será una aventura de acción** muy espectacular que plasmará perfectamente los poderes de Lobezno.



## » Lobezno X-Men: Los Orígenes

El mutante más carismático de los X-Men protagoniza su propia película... y su juego. Ambos tienen una pinta impresionante.

En mayo llega a nuestras pantallas la peli de Lobezno, y con ella su videojuego. *Lobezno X-Men: Los Orígenes* será un juego de acción en tercera persona protagonizado por el mutante canadiense... y por sus letales garras de adamantium. Con ellas despedazaremos literalmente a nuestros enemigos, en un desarrollo en el que primarán los combates con un sistema muy cercano al de *God of War*, que

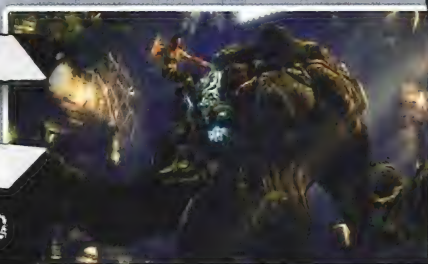
recreará perfectamente todas las habilidades de Logan. Con el stick derecho para realizar acciones evasivas, dos botones de ataque y un otro para agarrar al enemigo, el control es una delicia. Además, el sistema de combate promete ser profundo y presentará elementos propios, como la regeneración de las heridas, combos aéreos y un acabado más cinematográfico (en el que no faltarán tampoco los

inevitables "quicktime events"). Eso sí, sus creadores, los chicos de Raven Studios, insisten en que será aún más salvaje que en la peli (el personaje estará más cercano al cómic). Un brutal apartado gráfico, que se apoya en el Unreal Engine 3, pondrá la guinda a este espectacular derroche de acción que podremos disfrutar muy pronto. ●



### DEL CINE AL VIDEOJUEGO

El juego de Lobezno abarcará los momentos estelares de la peli, pero irá mucho más allá presentando muchas secciones nuevas creadas para la ocasión. El sistema de combate plasmará todos los poderes de Lobezno (incluida la regeneración) y por supuesto el actor que interpreta a Logan en la peli (Hugh Jackman) ha prestado su imagen y su voz para el juego.



■ **El sistema de combate será similar** al de *God of War*, pero con elementos propios como la regeneración de las heridas.



JUEGO

PELI











# APLASTA A LA AUTORIDAD



DESCÁRGATE LA DEMO YA

## RED FACTION<sup>®</sup>

GUERRILLA<sup>™</sup>

POWERED BY

GEO-MOD<sup>™</sup> 2.0

SMASH AUTHORITY.COM

Resérvalo en

**GAME**  
Tu especialista en videojuegos

18+

www.pegi.info



XBOX 360

XBOX  
LIVE



PLAYSTATION 3

volition V inc.



© 2009 THQ Inc. Developed by Volition, Inc. THQ, Volition Inc., Red Faction: Guerrilla, and their respective logos are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, logos and copyrights are property of their respective owners. Microsoft, Windows, the Windows Vista Start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies, and 'Games for Windows' and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. "PS" and "PLAYSTATION" are trademarks or registered trademarks of Sony.































# ¡¡NUEVAS GUÍAS COLECCIONABLES!!

Para ayudaros a disfrutar a tope de vuestros juegos favoritos, hemos decidido retomar nuestras guías coleccionables, esta vez para PS3. Como veis, están diseñadas para que podáis guardarlas en la caja del juego. ¡Nunca más perderéis una guía!

¡¡¡TEN SIEMPRE A MANO LAS MEJORES GUÍAS COMPLETAS!!!



Y en nuestro próximo número...









**10 años**  
PlayMania

# Concurso

# ¡DISEÑA TU Y NOSOTROS PARA

ESTOS SON ALGUNOS EJEMPLOS  
¿TE ANIMAS A HACER ALGO MEJOR?





LOS MEJORES EXPONENTES DE LA ACCIÓN COOPERATIVA

# CUANDO LOS TIROS SON COSA DE DOS

Participar en tiroteos, esquivar balas en una trinchera, pelear cuerpo a cuerpo con el enemigo... Todos estos momentos resultan más intensos y divertidos si los compartimos con un amigo. Y por eso hemos seleccionado los mejores juegos de acción con modo cooperativo, para que descubras cuál es tu opción ideal.

- 50 Cent: Blood on the Sand
- Army of Two
- Kane & Lynch
- Mercenaries 2
- Resident Evil 5
- Saints Row 2













































































NO LO BUSQUES TODAVÍA  
EN LAS TIENDAS...  
LO BUENO SE HACE ESPERAR.



# FALLEN ANGEL SACRED2



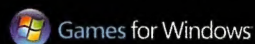
EN TUS MANOS ESTÁ EL DESTINO DE ANCARIA...

- EXPLORA UN INMENSO MUNDO FANTÁSTICO.
- PROTAGONIZA LA AVENTURA CON TU PERSONAJE FAVORITO.
- DIVERSOS MODOS MULTIJUGADOR ONLINE.

[WWW.SACRED2.COM](http://WWW.SACRED2.COM)



PLAYSTATION 3



Sacred 2 Fallen Angel © Ascaron Entertainment GmbH 2009. Sacred, the Sacred logo, Ascaron, and the Ascaron logo are trademarks or registered trademarks of Ascaron Entertainment GmbH. All Rights Reserved. Published 2008 by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH. Windows, the Windows Vista start button, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE and the Xbox logos are trademarks of the Microsoft group of companies and Games for Windows™ and the Windows Vista Start button logo are used under license from Microsoft. PS and PLAYSTATION are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.